Technical notes spongebobs adventure

Project Zuul

Titel Spongebobs adventure

Auteur Sander Brands / 403686 <[sa.brands@st.hanze.nl](mailto:sa.brands@st.hanze.nl)>  
 Kevin de Graaf / 363112<[k.de.graaf@st.hanze.nl](mailto:k.de.graaf@st.hanze.nl)>

Uitbreidingen Timer, Trapdoor

Datum 26-01-2020

**Samenvatting**

het doel van on spel is om alle items voor het maken van een krab burger te verzamelen(burger, bread, secret ingrediënt) en met deze items in je inventory de keuken te bereiken en dan het commando make te doen voor dat je stappen op zijn. Je kan items zoals het koekje gebruiken om meer stappen te krijgen maar pas op voor de trapdoor want als je hier doorheen valt raak je stappen kwijt. 1 stap staat gelijk aan het bewegen naar een nieuwe kamer, als je het GO commando gebruikt raak je 1 stap kwijt.

**Uitbreidingen**

We hebben voor de uitbreidingen timer en trapdoor gekozen. De timer geeft je een aantal stappen waarin je de game moet eindigen, de trapdoor zet je in een kamer in de hoek van de map en haalt 3 stappen van je timer af waardoor je de game niet meer kan eindeigen voordat de timer afloopt. We hebben voor geen van deze uitbreidingen een aparte klasse gemaakt. Wel hebben we een item en een player klasse toe gevoegd, we hebben deze klassen de juiste methodes gegeven waardoor ze minder afhankelijk van elkaar zijn. De item klasse word gebruikt om items aan te maken die de player op kan rapen en gebruiken. De player klasse word zo goed als nergens voor gebruikt.

**Bijzonderheden**

We hebben het commando MAKE gemaakt. Met dit commando win je de game maar alleen als je de juiste items hebt en in de keuken staat.

**Voorbeeldgebruik**

de snelste manier om de game te winnen:

go west => get secretingredient => east => go south => get bread => go north => go north => get cookie => eat => go south => go east => go east => get burger => go east => make

de trapdoor zit boven in octo’s huis. Deze zet je terug naar de chumbucket en haalt 3 stappen van je huidige stappen af.